



LANCIO DEL PEDAGNO

Merano Club Sommozzatori

Matteo De Lorenzi

Version 1.2, 23/08/2023: Migliorata la descrizione procedurale del lancio

Indice

Il Pedagno	1
Il lancio del Pedagno	1
Fonti e note di realizzazione	3
Note di realizzazione	3
Collaboratori, revisioni e contatti	4
Collaboratori	4
Revisioni	4
Contatti	5
La licenza	6
Applicazione della licenza	6
La licenza applicata	6
Dettagli della licenza	6
Avvertenze	6

Il Pedagno

Il pallone, chiamato anche pedagno o SMB (*Surface Marker Buoy*) viene utilizzato principalmente come dispositivo di segnalazione in modo che il supporto di superficie sia in grado di individuare e recuperare un *team* di subacquei durante un'immersione o per segnalare la propria presenza alle barche. Può anche essere utilizzato come strumento di comunicazione per indicare semplicemente "siamo OK". Il tipo di immersione e diversi scenari determineranno quando e come il SMB viene mandato in superficie.



Figure 1. Pedagno - by Andrea Congiu

Il lancio del Pedagno

Il lancio va condotto come segue

- Il subacqueo responsabile del lancio del pallone comunicherà al *team* tramite segnale standard il lancio;
- mettere via la torcia in posizione temporanea;
- prendere pallone e rocchetto (o *spool*) di adeguate dimensioni (nota se il pallone e rocchetto non sono ancora connessi tra loro il subacqueo dovrà usare il metodo imparato durante il corso);
- sganciare il moschettone doppia luce dal rocchetto e attaccarlo a uno dei *D-Ring* sugli spallacci o passarlo momentaneamente al compagno;
- verificare che non ci sia avanzo di sagola che esce dal rocchetto e tenere saldamente sia rocchetto che pallone;
- liberare il pallone da qualsiasi chiusura tipo elastico o velcro;
- verificare guardando in alto che non ci siano ostruzioni o altri subacquei;
- con la mano sinistra impugnare rocchetto e il beccuccio di gonfiaggio, tenendo quest'ultimo sopra il rocchetto;
- con la mano destra togliere dalla bocca l'erogatore primario quindi, soffiare aria dentro il pallone con la bocca per metà del volume dei polmoni;
- riposizionare in bocca l'erogatore primario con la mano destra prestando attenzione. Se possibile non respirare prima del lancio. Il volume d'aria che si andrebbe ad aggiungere nei polmoni modificherebbe l'assetto tendendo alla risalita;
- allontanare rocchetto e pallone dal corpo prestando attenzione che non ci siano intoppi e

lasciare andare il pallone;

- respira;
- far scorrere il rocchetto tra indice e pollice facendo un minimo di pressione, **mai** mettere dentro le dita nel buco del rocchetto.

Quando il pallone raggiunge la superficie, mettere in tensione la sagola e fissare sagola e rocchetto tramite il moschettone doppia luce precedentemente fissato al *D-ring*.

Durante la risalita il subacqueo responsabile del pallone farà su il rocchetto adeguando la velocità di risalita e mantenendo sempre tensione sulla sagola. Per soste lunghe fisserà nuovamente sagola e rocchetto con il moschettone.



La procedura appena descritta riguarda l'utilizzo di un pallone chiuso, se si utilizza un pallone semi-chiuso la procedura rimane identica eccetto il metodo di gonfiaggio. In questo caso si useranno le bolle del gas espirato fuori dall'erogatore, prestare la massima attenzione che non ci siano impigliamenti di sagola durante l'esecuzione.



Dopo aver lanciato il pedagno, il moschettone a doppia luce e/o il rocchetto **non devono MAI** essere collegati direttamente al subacqueo. Questa situazione è fonte di pericolo. Il rocchetto **deve** essere tenuto con una mano.

Fonti e note di realizzazione

Note di realizzazione

Per la realizzazione del manuale è stato usato solo *software Open Source e Free*

PROGRAMMI UTILIZZATI	
Linux Mint	Sistema operativo
Asciidoctor	Interpretatore da adoc a PDF, HTML ed Epub
Gimp	Manipolatore di immagini
QtQR	Creazione dei QrCode
VIM	Elaboratore testi a riga di comando

Collaboratori, revisioni e contatti

Collaboratori

Quest'opera è curata da Matteo De Lorenzi. Di seguito vengono elencate le persone che hanno preso parte alla sua realizzazione.

PARTECIPANTI ALL'OPERA		
Nome	Descrizione	Sigla
Andrea Congiu	Stesura dei contenuti. Foto e fotoelaborazione Stesura e gestione del sorgente adoc. Gestione dei <i>rendering</i> pdf con asciidoctor	AC
Marco Viaro	Controllo del documento e consigli	MV
Matteo De Lorenzi	Stesura del documento originale Controllo del documento e consigli	MDL
Pietro Bettanini	Controllo del documento e consigli	PB

Revisioni

Nella tabella seguente viene elencata la cronologia delle revisioni.

CRONOLOGIA DELLE REVISIONI			
Posizione	Data	Descrizione	Sigla
1.0	21/08/2023	Stesura del documentanto in formato .adoc	AC
1.1	23/08/2023	Aggiunta una nota di pericolo	PB
1.2	23/08/2023	Migliorata la descrizione procedurale del lancio	MDL

Contatti

	<p>Merano Club Sommozzatori Via Palade, 76 - 39012 Merano (BZ) E-Mail: meranosub@gmail.com</p>	
	<p>Matteo De Lorenzi 39012 Merano (BZ) E-Mail: matteo.delorenzi.tdm@gmail.com</p>	
	<p>Andrea Congiu <i>Infermiere libero professionista</i> 39012 Merano (BZ) E-Mail: info@andrea-congiu.it Url: https://www.andrea-congiu.it</p>	

La licenza


Applicazione della licenza

Per principio vorrei che tutta la documentazione prodotta sia liberamente condivisibile, modificabile e ri-condivisibile. È quindi necessario applicare una licenza e a tale scopo è stata scelta la **Creative Commons Attribuzione - Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale**. È anche di fondamentale importanza l'utilizzo di formati aperti per la creazione dei documenti, ad esempio quelli di libreOffice. Per la realizzazione di questo progetto ho usato un formato di testo adoc e poi processato con asciidoctor per generare l'HTML e il PDF.

La licenza applicata

Quest'opera è stata rilasciata con licenza Creative Commons Attribuzione - Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale (CC BY-SA 4.0). Per leggere una copia della licenza visita il sito web <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.it> o spedisci una lettera a Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

Dettagli della licenza

	Condividere — riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire e recitare questo materiale con qualsiasi mezzo e formatao.
CCPL Versione 4.0	Modificare — remixare, trasformare il materiale e basarti su di esso per le tue opere per qualsiasi fine, anche commerciale. Il licenziante non può revocare questi diritti fintanto che tu rispetti i termini della licenza.

Avvertenze

- Questa guida è un progetto su base volontaria, creata da un utente GNU/Linux senza competenze informatiche specifiche.
- Non vi è nessuna garanzia che la guida sia esente da errori o imprecisioni. Non esiste un organo di controllo qualificato e responsabile della correttezza dei contenuti. Ergo ogni utente che esegue le procedure lo fa a proprio rischio e pericolo.
- Si incoraggia la verifica delle informazioni contenute nella guida.

Se modifichi o riutilizzi questo documento cita la fonte con il seguente testo

Fonte:



Andrea Congiu - Infermiere libero professionista

39012 Merano (BZ)

E-Mail: matteo.delorenzi.tdm@gmail.com

Url: <https://www.andrea-congiu.it>